



# BIRDS of STEEL



KONAMI

4012927038945

## Konami Digital Entertainment

Service & Support  
[games.konami-europe.com/support](http://games.konami-europe.com/support)

## Konami Digital Entertainment

UNITED KINGDOM  
389 Chiswick High Road  
London, W4 4AL

FRANCE  
23, Rue Cambon  
75001 Paris

DEUTSCHLAND  
Berner Straße 103-105  
60437 Frankfurt/Main

ESPAÑA  
Paseo de la Castellana 91-5ªB  
28046 Madrid

[www.konami-europe.com/games](http://www.konami-europe.com/games)

KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE и эмблемы Xbox являются товарными знаками группы компаний Майкрософт и используются по лицензии корпорации Майкрософт.

**ВНИМАНИЕ!** Перед тем как приступить к игре, прочитайте важные сведения о безопасности и влиянии на здоровье, приведенные в руководствах по использованию консоли Xbox 360® и аксессуаров. Сохраните данные руководства для обращения в будущем. Электронные версии этих руководств находятся по адресу [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

#### Предупреждение о возможном вреде для здоровья при игре в видеоигры

**Эпилептические припадки, связанные с повышенной чувствительностью к свету**  
Небольшой процент людей подвержен припадкам от воздействия визуальных эффектов, например мерцающего света или изображений, которые могут появляться в видеоиграх. Люди, не испытывавшие ранее подобных приступов и не страдающие эпилепсией, могут не знать о своей болезни, которая может спровоцировать эпилептические припадки, связанные с повышенной чувствительностью к свету.

Симптомы этих приступов могут быть различными. К ним относятся: головокружение, искажение визуального восприятия, судороги лицевых мышц, нервный тик, подергивание либо дрожание рук или ног, потеря ориентации, спутанность либо кратковременное помутнение сознания. Припадки также могут сопровождаться потерей сознания или конвульсиями, в результате которых можно упасть или удариться о находящиеся рядом предметы и получить травму.

Если вы обнаружили у себя любой из этих симптомов, немедленно прекратите играть и проконсультируйтесь с врачом. Родители должны следить за состоянием детей и спрашивать у них о наличии вышеописанных симптомов, так как дети и подростки более подвержены таким приступам, чем взрослые. Риск возникновения эпилептических припадков, связанных с повышенной чувствительностью к свету, можно снизить, если принять следующие меры:

сидеть как можно дальше от экрана, использовать экран с меньшей диагональю, играть в хорошо освещенной комнате, не играть в сонном или усталом состоянии.

Если вы или ваши родственники страдаете припадками или эпилепсией, перед началом игры обязательно проконсультируйтесь с врачом.

#### Что представляет собой система PEGI?

Рейтинговая система PEGI предназначена для классификации видеоигр, что позволяет защитить детей младшего возраста от непредназначенных для них игр. ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ: это не имеет ничего общего с уровнем сложности игр.

Система PEGI состоит из двух элементов и позволяет родителям и покупателям детских видеоигр осознанно подходить к выбору игр, соответствующих возрасту детей. Первым элементом является возрастной рейтинг:



Вторым элементом являются значки, которые обозначают тип содержимого игры. Количество таких значков на упаковке зависит от игры. Возрастной рейтинг игры отражает степень данного содержимого. Существуют следующие значки:



Дополнительные сведения см. на веб-узле <http://www.pegi.info> и [regionline.eu](http://regionline.eu)

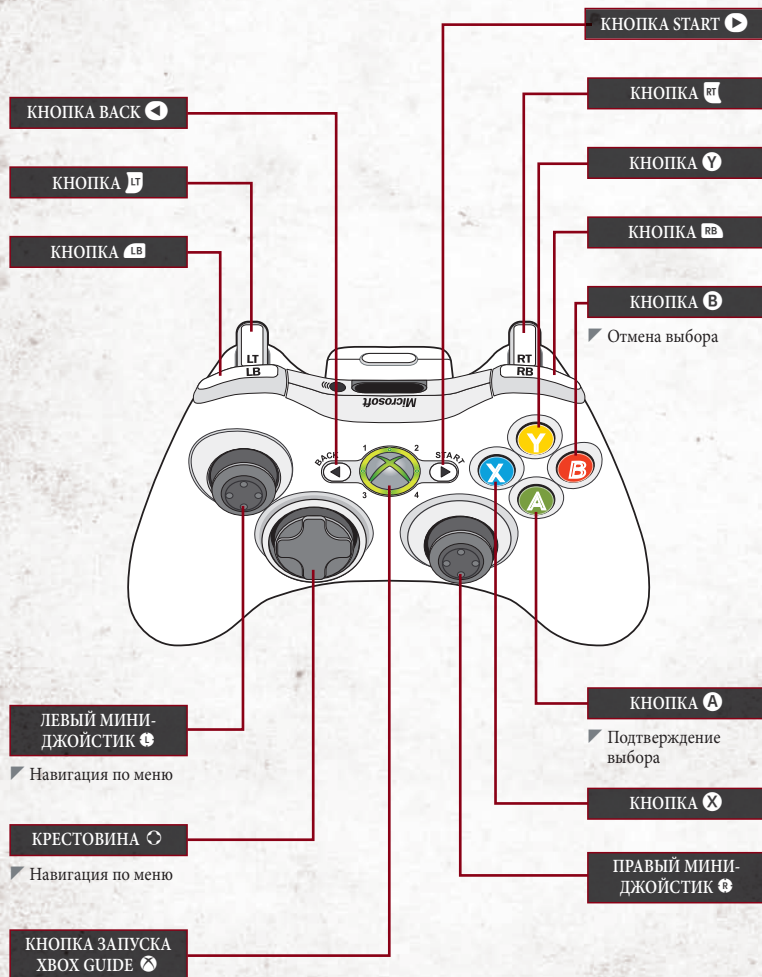
## СОДЕРЖАНИЕ

УПРАВЛЕНИЕ	4
НАЧАЛО ИГРЫ	6
ИГРОВОЙ ЭКРАН	7
ИСТОРИЧЕСКАЯ КАМПАНИЯ	10
МИССИИ	12
СОБЫТИЯ / ПРОТИВОСТОЯНИЕ / ТУРНИРЫ	15
ДОПОЛНИТЕЛЬНО	19
ИГРА ПО СЕТИ / XBOX LIVE	20
СОВЕТЫ И ПОДСКАЗКИ	21
ГАРАНТИЯ И ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА	23

Благодарим за приобретение игры BIRDS OF STEEL. Внимательно прочитайте данное руководство, прежде чем приступить к игре. Компания Kopani не высылает пользователям дополнительные копии руководства, так что сохраните свой экземпляр, чтобы при необходимости обратиться к нему снова.

Компания Kopani постоянно улучшает свои игры, и поэтому руководство для одной и той же игры может незначительно отличаться, в зависимости от того, когда была приобретена игра.

В игре используется беспроводной геймпад Xbox 360. В данном руководстве приведено описание схемы управления, выбранной по умолчанию, однако вы сможете изменить раскладку по своему усмотрению.



## ● ЕСЛИ ВЫБРАН АРКАДНЫЙ УРОВЕНЬ СЛОЖНОСТИ (СМ. С. 10)

Левый мини-джойстик вверх	Снижение
Левый мини-джойстик вниз	Набор высоты
Левый мини-джойстик влево/вправо	Крен влево/вправо
Правый мини-джойстик влево/вправо	Рыскание влево/вправо
Правый мини-джойстик вверх/вниз	Газ
Крестовина вверх	Выпустить/убрать шасси
Крестовина вниз + правый мини-джойстик	Оглядеться по сторонам
Кнопка B	Тактическая карта
Кнопка A	Выбрать цель
Кнопка Y	Сменить ракурс
Кнопка X	Приблизить
Кнопка LB	Запустить ракету
Кнопка Y	Посмотреть на цель
Кнопка RB	Сбросить бомбу/запустить торпеду
Кнопка RT	Стрелять из пулемета/пушки

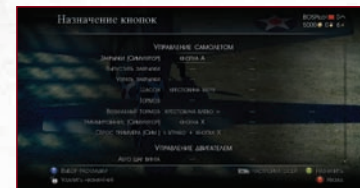
Управление самолетом зависит от выбранного уровня сложности.

## ИЗМЕНЕНИЕ РАСКЛАДКИ

Изменить раскладку управления можно в разделе «Управление» меню «Настройки» или меню паузы. Чтобы выбрать другую раскладку, нажмите кнопку X; чтобы настроить кнопки, нажмите кнопку LB или RB (см. с. 19 – «Настройки»/с. 11 – «Меню паузы»)



Здесь же вы можете настроить инвертированность камеры и чувствительность джойстиков, управление тягой.



Управление в режиме повторов тоже настраивается из этого меню.

# НАЧАЛО ИГРЫ

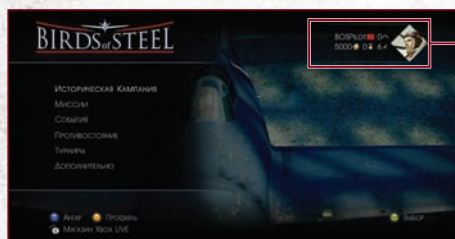
Вставьте диск с игрой в систему Xbox 360 и загрузите игру. Появится начальный экран. Нажмите кнопку **START**, чтобы перейти в главное меню.

## Подключение к сети Xbox LIVE

Игра подключится к сети Xbox LIVE при переходе от начального экрана к главному меню. Вид главного меню зависит от того, удалось ли системе подключиться к сети Xbox LIVE.

## ГЛАВНОЕ МЕНЮ

Выберите режим игры с помощью крестовины или левого мини-джойстика, а затем нажмите кнопку **A**. Нажав на кнопку **X**, вы попадете в ангар; нажатие на кнопку **Y** открывает экран профиля пилота. Нажав на кнопку **BACK**, вы откроете экран Магазина Xbox LIVE. (см. с. 18 – Ангар/экран профиля)

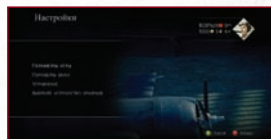


## ДАННЫЕ ОБ ИГРОКЕ

- Имя игрока и следующие данные:
  - Ранг (с. 11)
  - ОЗ
  - Медали
  - Приобретенные самолеты (с. 18)

## СОХРАНЕНИЕ ДАННЫХ

Сохранение игры происходит автоматически при выборе другого режима игры или изменении настроек. Для сохранения игры необходимо не менее 8 Мб свободного пространства на жестком диске системы Xbox 360 (см. с. 19 – «Настройки»)



# ИГРОВОЙ ЭКРАН

Главный экран в игре – это экран полета. Чтобы изменить ракурс, нажимайте кнопку **Y**.

## ЭКРАН ПОЛЕТА



## ЦЕЛЬ

Красные точки – противник; синие – союзники, которых необходимо защищать. Для прохождения миссии необходимо уничтожить все самолеты противника. Однако, если все синие цели будут уничтожены, миссия будет считаться проваленной. Форма значка цели указывает на ее тип.

## МИНИ-КАРТА

На мини-карте указано расположение находящихся рядом врагов и союзников. Мигающие красные и желтые значки – это враги, синие и зеленые – союзники.

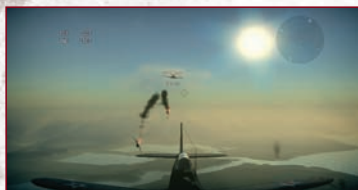
	Вражеские самолеты
	Вражеские наземные силы

	Самолет союзников
	Эскадрилья союзников

	Наземные силы союзников
	Точка маршрута

## КАМЕРА СТРЕЛКА

Если в самолете есть стрелок, вы можете нажать на кнопку **Y**, чтобы встать на его место и вести огонь вручную. Целиться нужно будет правым мини-джойстиком, а стрелять – кнопкой **RT**. Камера стрелка зависит от типа оружия, установленного на самолете.



## ВИРТУАЛЬНАЯ КАБИНА

Здесь вы можете получить информацию о вашем азимуте, крене, а также другие данные.

## АЗИМУТ

- Север обозначен цифрой ноль. Каждое деление шкалы соответствует 10 градусам.

## ИНДИКАТОР ТАНГАЖА

- Указывает на положение фюзеляжа самолета по отношению к линии горизонта.

## УКАЗАТЕЛЬ ТРАЕКТОРИИ ДВИЖЕНИЯ

- Показывает направление, в котором летит ваш самолет.



## ТАКТИЧЕСКАЯ КАРТА

Чтобы открыть тактическую карту, нажмите кнопку **B**. На карте приведена информация об основных и дополнительных заданиях. Выполненные задания отмечены значком ★, а невыполненные – значком ☆. Когда карта открыта, игра не останавливается, так что действовать нужно быстро.



## СПИСОК ПИЛОТОВ

Чтобы узнать о том, какие пилоты участвуют в данной миссии, нажмите кнопку **WASCK**. Вы можете выбрать пилота, на место которого хотите встать, найдя его имя в списке и нажав кнопку **A**. Имена сбитых пилотов окрашены серым; выбирать их нельзя.



## ПРИМЕЧАНИЕ

## ПРАВИЛЬНО ПОЛЬЗУЙТЕСЬ ПРИЦЕЛОМ

Цвет прицела меняется при наведении на цель, если выбран уровень сложности «упрощенный». Чтобы повысить точность стрельбы, стреляйте только, когда прицел меняет цвет.

## ■ ТОРПЕДЫ

Когда вы пролетаете над поверхностью воды на определенной высоте, на экране появляется торпедный прицел (на картинке справа). При наведении на вражеский корабль он окрасится в зеленый цвет. Не забывайте: прицел исчезнет, если ваш самолет поднимется слишком высоко или слишком наклонится.



## ■ БОМБЫ

На картинке справа изображен прицел, который появляется в том случае, если ваш самолет вооружен бомбами. При наведении на вражеский флот или авианосец прицел окрасится в красный цвет. Если цель плохо видна, нажмите кнопку **LT**, чтобы приблизить камеру.



Проходя историческую кампанию, вы зарабатываете ОЗ и повышаете свой ранг, а это, в свою очередь, дает вам доступ к новым самолетам.

## ВЫБОР КАМПАНИИ

Здесь вы можете выбрать одну из кампаний – курс обучения, кампанию за Соединенные Штаты Америки или Японию.

## ВЫБОР МИССИИ

Выберите миссию, которую вы хотите пройти. После прохождения миссии вы получаете доступ к следующей миссии. Желтым цветом выделены ролики на игровом движке.

## НЕДОСТУПНАЯ МИССИЯ



## ПОДРОБНЫЕ СВЕДЕНИЯ О МИССИИ

Здесь приведена карта зоны действий, а также детально расписаны ваши задания. Для прокручивания текста двигайте правый джойстик вверх-вниз.

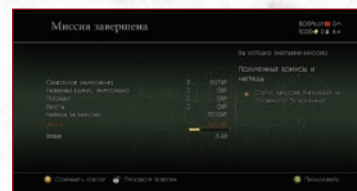
## НАСТРОЙКИ ИГРЫ

С помощью крестовины и левого мини-джойстика можно изменить уровень сложности, количество топлива и комплект вооружения. Чтобы начать миссию, нажмите кнопку **A**.



## ЭКРАН РЕЗУЛЬТАТОВ МИССИИ

На экране результатов приведена информация о полученных медалях и набранных очках заслуг. Чтобы просмотреть повтор, нажмите кнопку **START**; чтобы сохранить его, нажмите кнопку **Y**.



## ОЧКИ ОПЫТА (XP) И РАНГ

В зависимости от результатов миссии вы получаете то или иное число очков опыта. Когда оно достигает определенного уровня, ваш ранг повышается, а вместе с ним – и число самолетов, которые вы можете приобрести.

## ОЧКИ ЗАСЛУГ (OZ)

В зависимости от результатов миссии вы получаете то или иное число очков заслуг, а также ремонтировать технику.

## МЕНЮ ПАУЗЫ

Чтобы временно поставить игру на паузу и открыть меню, нажмите кнопку **START** в ходе миссии. Вид меню паузы зависит от выбранного режима и даже от типа миссии. Учтите, что во время игры по сети меню паузы не будет останавливать игру.

Продолжить	Вернуться в игру.
Настройки	Изменить настройки игры.
Управление	Изменить настройки управления.
Играть заново	Начать миссию заново.
Покинуть самолет	Совершить катапультирование и пересечь в другой самолет.
Информация о союзниках	Информация о ваших союзниках.
Покинуть миссию	Выйти из миссии и перейти к экрану результатов.

Вы можете выполнять миссии отдельно от кампаний, более того, вы можете подстраивать их под свой вкус. Также вы можете играть в них вместе с другими пользователями сети Xbox LIVE.

Сетевые режимы игры отмечены значком **ОНЛАЙН**.

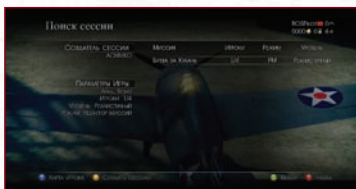
## БЫСТРЫЙ СТАРТ **ОНЛАЙН**

После того как вы подключитесь к сети Xbox LIVE и выберете миссию, игра начнет искать сессии, к которым можно присоединиться. Если таких сессий нет, то, как и в случае с динамической кампанией, вы можете создать собственную сессию.



## ПОИСК МИССИИ **ОНЛАЙН**

Поиск миссии похож на «Быстрый старт»: после выбора режима игры на экране появится список сессий, к которым вы можете присоединиться. Чтобы присоединиться к сессии, выберите ее название в списке. Как и в случае с динамической кампанией, вы можете создать собственную сессию, нажав на кнопку **Y**.



## ДИНАМИЧЕСКАЯ КАМПАНИЯ **ОНЛАЙН**

В динамической кампании вы сможете принять участие в различных сражениях Второй мировой войны и тем самым создать свою версию истории. Результаты миссий влияют на расклад сил в последующих сражениях. Динамическую кампанию можно проходить вместе с другими пользователями.

## ВЫБОР КАМПАНИИ

Выберите кампанию. Вам предлагаются две кампании: «Битва за Мальту» и «Новогвинейская кампания». Выберите год и сторону, за которую вы хотите сражаться.

## ОПЕРАТИВНАЯ СВОДКА

Здесь приведена карта театра боевых действий, а также информация о ходе операции. Чтобы продолжить игру, нажмите кнопку **A**. Чтобы просмотреть журнал боевых действий, нажмите кнопку **Y**.



## ВЫБОР МИССИИ

Выберите тип миссии – «Бой на равных», «Прикрытие бомбардировщиков» и т. д. Ознакомьтесь с информацией о заданиях и о наградах за их выполнение, а затем нажмите кнопку **A**, чтобы продолжить игру. Миссия начнется после того, как вы выберете горячее, комплект вооружения, режим взлета и камуфляж.



## ОТДЕЛЬНЫЕ МИССИИ **ОНЛАЙН**

Пройти одиночную миссию. Выберите регион, где проходят военные действия, а затем миссию. Игра начнется после того, как вы выберете горячее, комплект вооружения, режим взлета и камуфляж. В этом режиме можно играть по сети вместе с другими пользователями.



## РЕДАКТОР МИССИЙ ОНЛАЙН

В редакторе вы можете создавать свои миссии. Но не забывайте: за их прохождение вы не получаете ни опыта, ни очки заслуг.

### НАСТРОЙКИ МИССИИ

Выберите «Редактор миссий» в главном меню, при этом новая миссия будет создана автоматически. После создания вы сможете изменить ее параметры. Закончив работу, нажмите кнопку **A**. Чтобы задать параметры миссии случайным образом, нажмите кнопку **Y**.



### СВЕДЕНИЯ О МИССИИ

Просмотреть задания миссии. Чтобы продолжить, нажмите кнопку **A**.

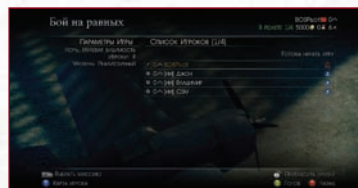
### НАСТРОЙКИ САМОЛЕТА

Изменить настройки вашего самолета, дружественных и вражеских самолетов. Чтобы продолжить, нажмите кнопку **A**.



### СПИСОК ИГРОКОВ

Просмотреть список пользователей, которые участвуют в игре. Нажав кнопку **START**, вы сможете пригласить друзей. Чтобы продолжить, нажмите кнопку **A**.



## СОБЫТИЯ/ПРОТИВОСТОЯНИЕ/ТУРНИРЫ

Для игры в режиме «Событие», «Противостояние» или «Турнир» необходимо подключение к сети Xbox LIVE. В этих режимах вас ждут особые события; кроме того, вы сможете сразиться с другими пользователями.

## СОБЫТИЯ ОНЛАЙН

Различные события, которые доступны только в определенное время года, – например на Рождество.

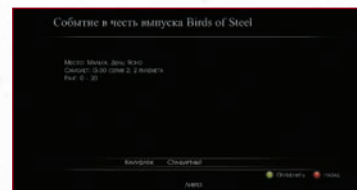
### СПИСОК СОБЫТИЙ

Чтобы открыть список текущих событий, выберите «События» в главном меню. В правой части экрана приведена информация о каждой миссии. Когда найдете подходящую миссию, выберите ее и нажмите кнопку **A**, чтобы начать игру.



### СПИСОК СЕССИЙ

Откройте список сессий и выберите ту, к которой хотите присоединиться. Миссия начнется после того, как к ней присоединится достаточное число игроков. Вы сможете создать собственную сессию, если не обнаружите доступных.



## ПРОТИВОСТОЯНИЕ ОНЛАЙН

Здесь вы можете подобрать себе противников и сразу ринуться в бой или же сначала изучить таблицу рекордов. Победа достанется тому, кто сможет выиграть в определенном числе раундов. В этом режиме на экране появляется индикатор соотношения сил.

### ИНДИКАТОР СООТНОШЕНИЯ СИЛ

Синим цветом обозначена ваша сторона, красным – противник. Чтобы одержать победу в раунде, уничтожьте все силы противника.



## ЭКРАН РЕЗУЛЬТАТОВ ПРОТИВОСТОЯНИЯ

В конце каждого раунда появляется экран результатов. На нем представлена различная информация: изменения в индикаторе соотношения сил, количество сбитых вражеских самолетов, количество смертей, а также набранный опыт и очки заслуг. В конце всех раундов появляется суммарный экран результатов противостояния.

### ЭКРАН РЕЗУЛЬТАТОВ РАУНДА



### ЭКРАН РЕЗУЛЬТАТОВ ПРОТИВОСТОЯНИЯ



## БЫСТРЫЙ СТАРТ

После поиска сессии в режиме «Противостояние» вы переходите к списку игроков. Когда все пользователи готовы начать игру, вы перейдете на экран выбора самолета, после чего миссия начнется. Если доступных сессий нет, вы сможете создать свою.

## СОЗДАТЬ СЕССИЮ

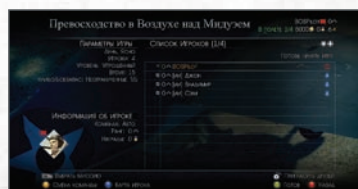
Создать собственную сессию и сразиться против других пользователей.

### ВЫБРАТЬ ПРАВИЛА ПРОТИВОСТОЯНИЯ

Здесь вы сможете выбрать правила, по которым хотите играть, например «Превосходство в воздухе» и «Превосходство на фронте». Чтобы добавить правила к списку, выберите их и нажмите кнопку X. После этого вам нужно будет выбрать уровень сложности и погодные условия.

### СПИСОК ИГРОКОВ

Перейти в другую команду можно кнопкой Y, пригласить друзей – кнопкой START. Когда будете готовы, нажмите кнопку A.



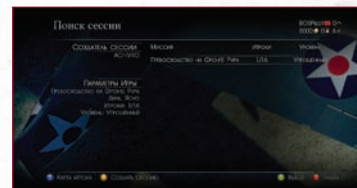
### ЭКРАН ВЫБОРА САМОЛЕТА

Выберите самолет, на котором вы хотите начать прохождение миссии. Если он поврежден, его необходимо отремонтировать. Чтобы сделать это, выберите поврежденный самолет и нажмите кнопку A.



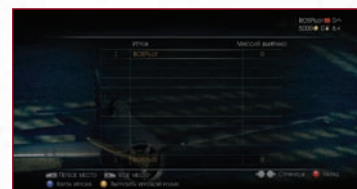
## ПОИСК МИССИИ

Игра автоматически найдет все сессии, к которым можно присоединиться, и на экране появятся их список. Выберите сессию, к которой хотите присоединиться, после чего вы перейдете к списку игроков. Когда все пользователи будут готовы начать игру, вы перейдете на экран выбора самолета, а оттуда – в саму игру.



## ТАБЛИЦА РЕКОРДОВ

Просмотреть таблицу рекордов. Пользователи отсортированы в ней по числу пройденных миссий. Чтобы листать таблицу, нажимайте влево и вправо на крестовине; чтобы посмотреть первое место, нажмите кнопку LB, чтобы найти свое имя в таблице, нажмите кнопку RB. Чтобы узнать о предыдущей десятке лучших игроков, нажмите кнопку START.



### ТУРНИРЫ ОНЛАЙН

Турниры проходят в определенное время года, и для участия в некоторых из них необходим определенный самолет или ранг. В ходе турнира игроки сражаются друг против друга. Меню входа в турнир аналогично меню режима «Противостояние – Быстрый старт».



## ИГРА ПО СЕТИ

Если вы не произвели вход в сеть Xbox LIVE, в главном меню и меню миссий появится пункт «Играть по сети». Если вы хотите подключиться к сети Xbox LIVE во время игры, выберите этот пункт и нажмите кнопку A.

## ПРИМЕЧАНИЕ

### АНГАР И ПРОФИЛЬ ПИЛОТА

В главном меню нажмите кнопку **X**, чтобы попасть в ангар, или кнопку **Y**, чтобы открыть экран профиля.

### ■ АНГАР / ПРИОБРЕСТИ САМОЛЕТ

В ангаре вы можете приобретать самолеты и просматривать их характеристики. Чтобы приобрести самолет, выделите его и нажмите кнопку **A**. Чтобы совершить пробный полет на выбранном самолете, нажмите кнопку **START**.

#### ИНФОРМАЦИЯ О ПОКУПКЕ

- Число очков заслуг, необходимое для покупки.
- ▲ Ранг, необходимый для покупки.
- Указывает на то, что за приобретение данного самолета вы получите опыт.
- Самолет, который можно приобрести в Магазине Xbox LIVE.



#### РАНГ

#### ОПЫТ

#### СОСТОЯНИЕ

- Опыт, приобретенный при полетах на данном самолете, а также максимальное число очков опыта, которое можно на нем получить.
- Техническое состояние самолета. 100% - идеальное состояние. Когда самолет получает повреждения, его состояние ухудшается.

### ДЕМОНСТРАЦИОННЫЙ ЗАЛ

Чтобы попасть в демонстрационный зал, зайдите в ангар и нажмите кнопку **A**. Здесь вы сможете рассмотреть самолеты с различных углов. Нажав на кнопку **A**, вы сможете изменить внешний вид самолета, используя элементы интерфейса, которые появятся на экране.

### ■ ЭКРАН ПРОФИЛЯ

Просмотреть и редактировать профиль пилота.

## МЕНЮ

Результаты турниров	Просмотреть результаты турниров. Они оформлены так же, как и таблицы рекордов (с. 17).
Повторы	Просмотреть сохраненные повторы. Вы можете изменять ракурс и скорость воспроизведения повторов, раскладку кнопок для этого режима можно посмотреть во вкладке «Управление» меню «Настройки».
База данных	Здесь приведена информация о сложных приемах пилотирования, которые поделены на несколько групп – например «Тактика» или «Трюки». Удерживайте кнопку <b>X</b> во время просмотра, чтобы спрятать текст и включить иллюстрации.
Настройки	Изменить настройки игры, звука и управления.
Титры	Просмотреть титры.

## КОМАНДА XBOX LIVE

Если другой пользователь прислал вам приглашение, в меню режимов «Миссии» и «Противостояние» появляется пункт «Команда Xbox LIVE». Выберите этот пункт, чтобы присоединиться к игре пользователя.

## XBOX LIVE

Служба Xbox LIVE® — это больше игр, больше развлечений и больше веселья. Дополнительные сведения см. на веб-сайте [www.xbox.com/live](http://www.xbox.com/live).

### ПОДКЛЮЧЕНИЕ

Для игры в сети Xbox LIVE необходимо подключить игровую консоль Xbox 360 к высокоскоростному Интернету и зарегистрироваться в качестве участника сети Xbox LIVE. Чтобы получить дополнительную информацию о подключении и выяснить, доступна ли сеть Xbox LIVE в вашем регионе, посетите веб-узел [www.xbox.com/live/countries](http://www.xbox.com/live/countries).

### РОДИТЕЛЬСКИЙ КОНТРОЛЬ

С помощью этих простых средств с широкими возможностями родители и воспитатели могут определять игры, к которым юные игроки могут получить доступ, на основании оценки контента. Кроме того, они могут ограничивать доступ детей к контенту для взрослых, контролировать взаимодействие членов семьи с другими пользователями в Интернете с помощью службы Xbox LIVE и устанавливать ограничения на время, в течение которого дети могут играть в игры. Дополнительные сведения см. на веб-сайте [www.xbox.com/familysettings](http://www.xbox.com/familysettings).

Чтобы просмотреть таблицу рекордов и играть вместе с другими пользователями, подключитесь к сети Xbox LIVE.

## ПРАВИЛА ИГРЫ ПО СЕТИ

Пожалуйста, старайтесь придерживаться следующих правил:

- Во время игры соблюдайте законы и правила поведения, ведите себя уважительно по отношению к другим игрокам.
- Для игры в многопользовательском режиме требуется золотой статус Xbox LIVE; оплата сервиса Xbox LIVE и услуг компании-провайдера производится пользователем.
- Не включайте микроволновую печь и другие подобные устройства при использовании беспроводной сети, так как они могут мешать передаче сигнала.
- Не выходите из игры, если сражение еще не закончилось.
- Убедитесь в том, что у вас достаточно свободного времени, чтобы вам не пришлось выходить из игры преждевременно.
- Играйте честно и не оскорбляйте других пользователей.

Здесь мы поговорим о некоторых приемах, которые пригодятся вам при прохождении миссий. В частности, для того чтобы успешно преследовать врага или уходить от погони, необходимо хорошо выполнять крен.

## КРЕН - ВАЖНАЯ ЧАСТЬ ПОВОРОТА

Чтобы сделать резкий поворот, сначала наклоните самолет влево или вправо с помощью левого джойстика, а затем сместите правый джойстик вниз. Когда нос самолета будет направлен туда, куда вы хотите лететь, выправьте самолет. Если вы случайно сделали слишком резкий поворот, выправьте курс правым джойстиком.



## ПРИ ПОСАДКЕ ЗАДЕРИТЕ НОС САМОЛЕТА

Попробуйте коснуться поверхности полосы, не меняя угол атаки. Для этого снизьтесь, приведите самолет в горизонтальное положение и плавно уменьшайте газ. Перед самым касанием немного задержите нос самолета, чтобы смягчить посадку и избежать повреждения шасси.



- ▶ Летите на малой высоте параллельно земле. Немного задержите нос самолета перед приземлением, чтобы передние и задние шасси коснулись земли одновременно.



- ▶ После приземления сместите правый джойстик вниз и удерживайте его в этом положении, чтобы включить тормоз и остановить самолет.

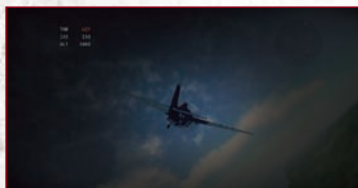
## КАК НЕ ПОТЕРЯТЬ ЦЕЛЬ

Выберите цель, нажав кнопку **A**, а затем нажмите кнопку LT, чтобы камера следила за этой целью. После этого вы будете получать информацию о том, на каком расстоянии от вас и на какой высоте находится цель. На мини-карте, расположенной в правом верхнем углу экрана, по-прежнему будут отображаться другие вражеские объекты.



## ЧТО ДЕЛАТЬ, ЕСЛИ САМОЛЕТ ВОШЕЛ В «ШТОПОР»

Если самолет слишком быстро набирает высоту, он может войти в «штопор». Чтобы выйти из «штопора», наклоните джойстики в противоположных направлениях, к примеру, левый – влево, а правый – вправо, или наоборот.



▀ Чтобы выйти из «штопора», сбросьте обороты и наклоните джойстики в противоположных направлениях.



▀ Когда самолет выйдет из «штопора», выровняйте его по горизонтали и постепенно увеличьте обороты двигателя.

Если между вашими действиями и тем, что происходит на экране, возникает задержка, выясните у производителя, подходит ли ваш телевизор для видеоигр.

## ГАРАНТИЯ

Компания KONAMI гарантирует, что данный диск Xbox 360 DVD поставляется ею в полностью рабочем состоянии и без дефектов. Если данный диск Xbox 360 DVD не будет работать или в нем будет обнаружен дефект, либо верните его по месту покупки, либо обратитесь в компанию KONAMI для гарантийной замены (в течение 90 дней после покупки). В таком случае отправьте дефектный диск Xbox 360 DVD почтой по указанному ниже адресу, с приложением документа, подтверждающего покупку. Пожалуйста, как можно подробнее опишите возникшую проблему. Не забудьте указать свое имя, адрес и номер телефона. Гарантия применима только в Великобритании и Ирландии и не применима в случае повреждения диска Xbox 360 DVD в результате неправильного использования или небрежности, или любой другой причины, кроме дефекта производства.

## ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

Вы всегда можете получить квалифицированный ответ на технические вопросы о компьютерных и видеоиграх, выпущенных компанией «1C-СофтКлуб», обратившись в службу технической поддержки.

Чтобы специалисты оказали вам эффективную помощь, при обращении в службу поддержки необходимо иметь под рукой тексты системных сообщений об ошибках, а также подробное и точное описание проблемы, в том числе обстоятельств, при которых она возникает.

**ВНИМАНИЕ:** техническая поддержка не дает консультаций по прохождению игр, а также по установке брандмауэров, открытию портов и общей настройке интернет-соединения; техническая поддержка консольных продуктов оказывается в ограниченном объеме.

## Контактная информация

Тел.: +7 (495) 981-23-72 (понедельник–пятница с 9:30 до 20:00 по московскому времени).

Вы также можете отправить свой запрос по электронной почте [support@1c-softclub.ru](mailto:support@1c-softclub.ru)

Перед отправкой письма ознакомьтесь с правилами составления обращения, представленными на странице <http://www.softclub.ru/users/support.asp>

<http://www.softclub.ru>